

Designmigrationsstrategien von FlexRay nach Time-Triggered Ethernet

Hermand Dieumo Kenfack

Department Informatik
Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg

26. April 2012

- ① Einführung**
- ② Architektur und Konzept**
- ③ Hintergrund**
- ④ Migrationsstrategien**
- ⑤ Zusammenfassung und Ausblick**

Agenda

1 Einführung

- Situation und Motivation
- Ziel der Arbeit

2 Architektur und Konzept

3 Hintergrund

- FlexRay
- TTEthernet
- Unterschied zwischen FlexRay und TTEthernet
- Modellierung mit Task-Graphen

4 Migrationsstrategien

- Migration des statischen Segments
- Migration des dynamischen Segments

5 Zusammenfassung und Ausblick

- Automobil-Netzwerk, komplexes verteiltes System
 - Immer mehr E/E-Systeme (> 100)
 - Kommunikation über mehr als 2500 Signale

Anforderungen an einem Automobil-Netzwerk-Protokoll

- Determinismus
- Fehlertoleranz
- Hohe Bandbreite
- Event- und Time-Triggered Kommunikation
- Herkömmliche Protokolle (CAN) sind diese Anforderungen nicht gewachsen

Neue Ansätze werden untersucht



Zwei vielversprechende Protokolle

- ① FlexRay
- ② Time-Triggered Ethernet (TTEthernet)

Eigenschaften der beiden Protokolle

- ① Deterministische Datenübertragung
- ② Fehlertoleranz
- ③ Event- und Time-Triggered Kommunikation

TTEthernet zusätzliche Vorteile



- ① Basiert auf dem Standard-Switch-Ethernet
- ② Ethernet über 30 Jahre auf dem Markt
- ③ Mehr fachkundige Leute
- ④ Vorhandene Entwicklungs- und Diagnosewerkzeuge
- ⑤ Preiswerter
- ⑥ Deutlich höher Bandbreite ($100/1000 \frac{Mbit}{s}$)

⇒ Migration von FlexRay nach TTEthernet lohnenswert

Ziel der Arbeit



- Entwicklung eines analytischen Frameworks zur Migration von FlexRay-Systemmodellen nach TT Ethernet-Systemmodellen
- Fokus auf das Kommunikationsmodell
- Erarbeitung folgende Punkte
 - ① Festlegung eines Frameworks zur Modellierung bzw. Beschreibung von FlexRay- und TT Ethernet-Systemen
 - ② Entwicklung der Migrationsstrategien
 - Statisches Segment
 - Dynamisches Segment
 - ③ Analyse und Validierung der Migrationsstrategien

Agenda



1 Einführung

- Situation und Motivation
- Ziel der Arbeit

2 Architektur und Konzept

3 Hintergrund

- FlexRay
- TTEthernet
- Unterschied zwischen FlexRay und TTEthernet
- Modellierung mit Task-Graphen

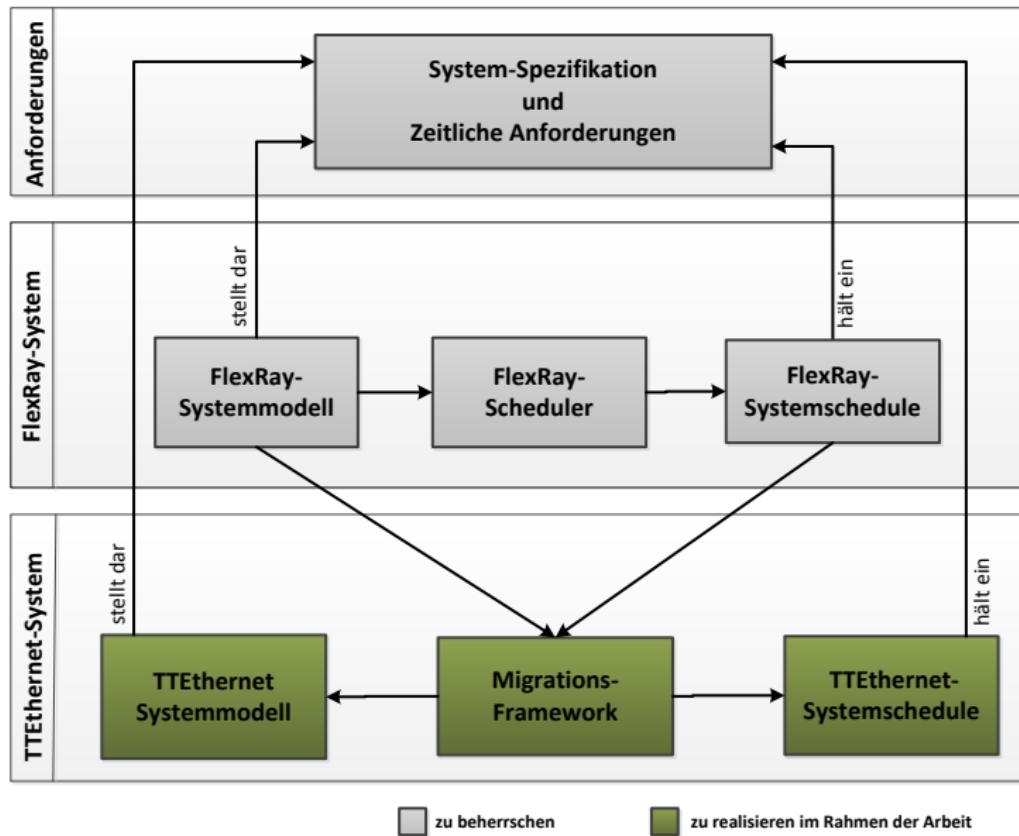
4 Migrationsstrategien

- Migration des statischen Segments
- Migration des dynamischen Segments

5 Zusammenfassung und Ausblick

Komponenten der Migration

CoRE



Agenda

1 Einführung

- Situation und Motivation
- Ziel der Arbeit

2 Architektur und Konzept

3 Hintergrund

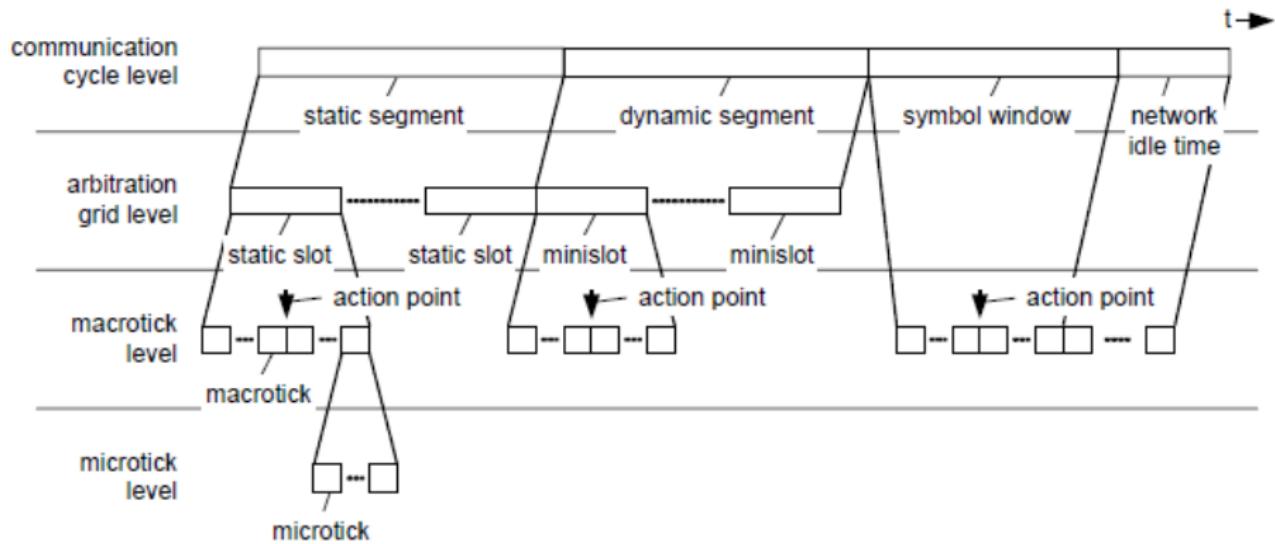
- FlexRay
- TTEthernet
- Unterschied zwischen FlexRay und TTEthernet
- Modellierung mit Task-Graphen

4 Migrationsstrategien

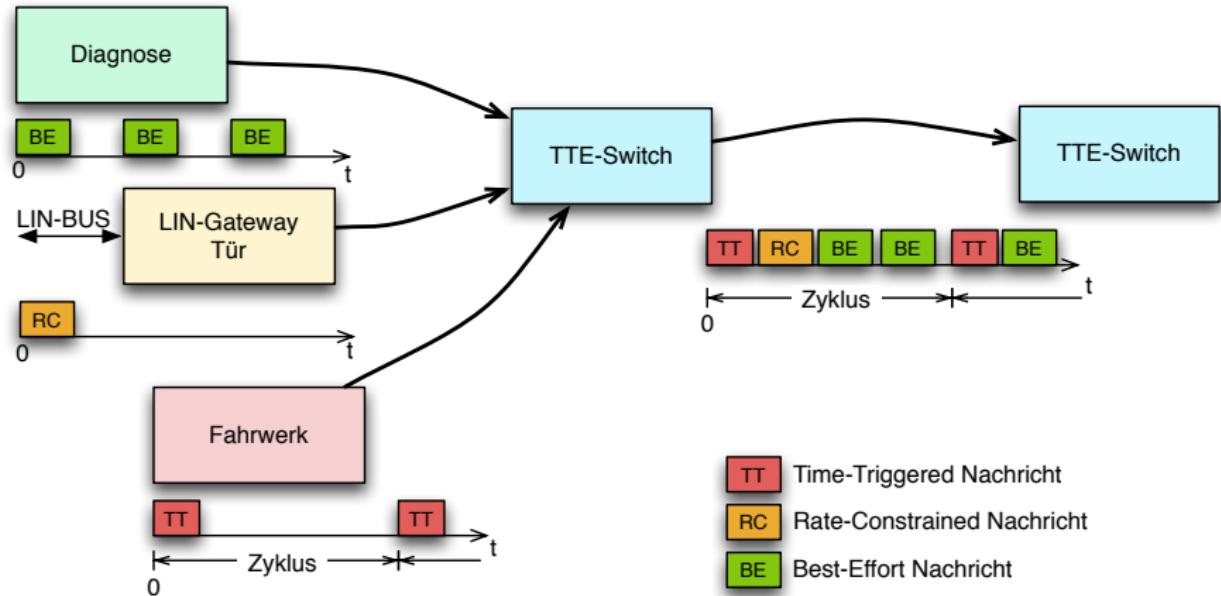
- Migration des statischen Segments
- Migration des dynamischen Segments

5 Zusammenfassung und Ausblick

FlexRay Kommunikationszyklus



TTEthernet Kommunikationszyklus



Unterschied zwischen FlexRay und TTEthernet

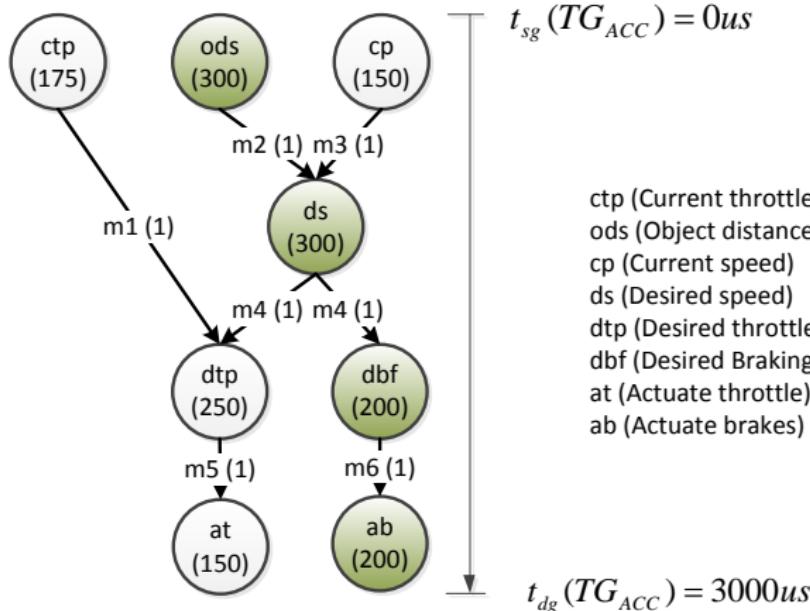
Eigenschaft	FlexRay	TTEthernet
Time-Triggered-Slot	Statische Länge	Dynamische Länge
Event-Triggered Kommunikation	Minisloting	RC und BE
Max. Zyklen	64	1
Payload-Bereich	[1Byte – 254Byte]	[46Byte – 1500Byte]
Topologie	Bus, Stern und Mix	Switch
Bandbreite	10/20 $\frac{Mbit}{s}$	100/1000 $\frac{Mbit}{s}$

Task-Graph (Funktionsmodell)

CORE

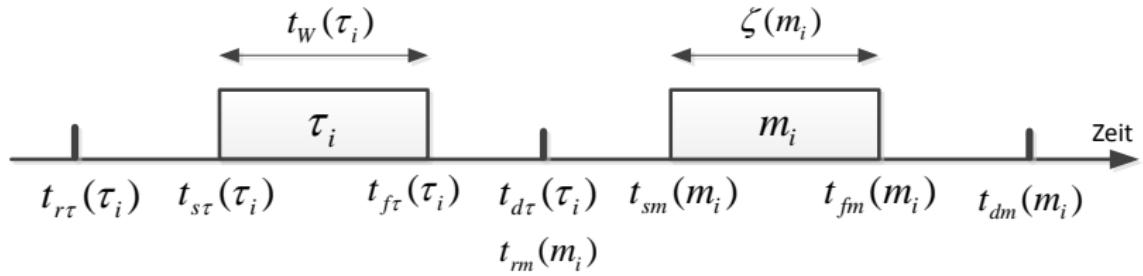
$$TG = (\mathbf{T}, \mathbf{E}, \mathbf{M}, s_m, t_W, c)$$

- Beispiel: Task-Graph einer ACC-Anwendung



ctp (Current throttle position)
ods (Object distance and speed)
cp (Current speed)
ds (Desired speed)
dtp (Desired throttle position)
dbf (Desired Braking force)
at (Actuate throttle)
ab (Actuate brakes)

Zeitliche Eigenschaften eines Tasks und einer Nachricht



Agenda

1 Einführung

- Situation und Motivation
- Ziel der Arbeit

2 Architektur und Konzept

3 Hintergrund

- FlexRay
- TTEthernet
- Unterschied zwischen FlexRay und TTEthernet
- Modellierung mit Task-Graphen

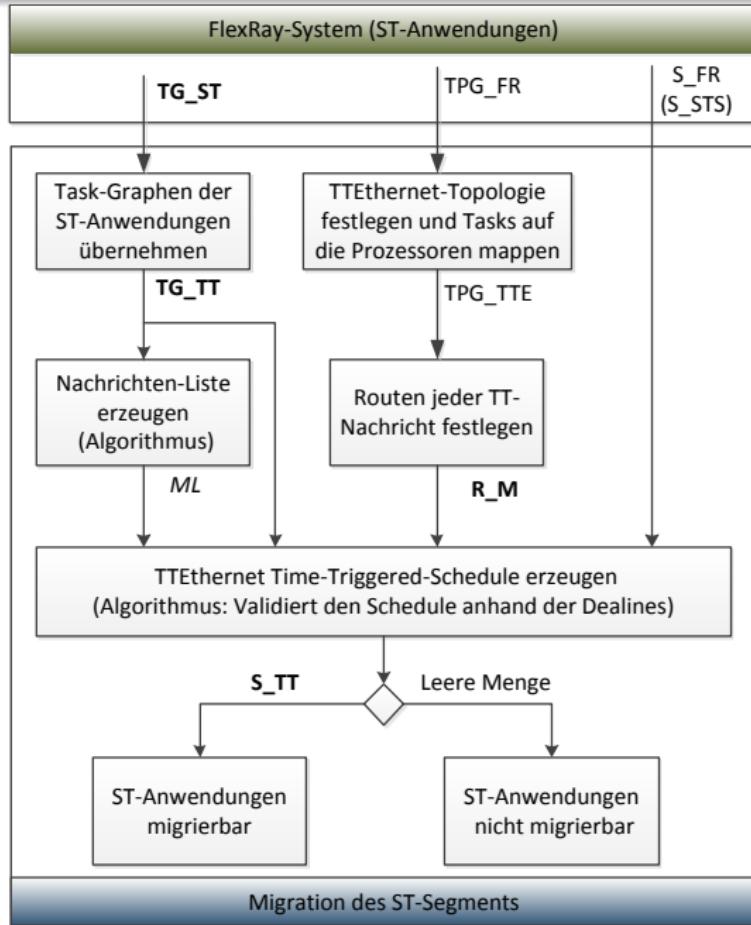
4 Migrationsstrategien

- Migration des statischen Segments
- Migration des dynamischen Segments

5 Zusammenfassung und Ausblick

Prozess Migration des statischen Segments

CORE



Schedule einer TT-Nachricht



$$\mathcal{S}_{TT}(m) = (\mathbf{conf}(m), t_{sm}(m), t_{fm}(m), t_{pm}(m), N_{rep}(m))$$

TT-Nachrichten Scheduling(1)

CoRE

1: **procedure** TTSCHLDERZEUGEN

Require: $\mathbf{TG}_{\text{TT}} \subseteq \mathbf{TG}_m, \mathbf{TPG}, \mathbf{R_M}, \mathcal{ML}, \mathcal{S}_{FR}, \mathcal{S}_{\text{TT}}$

Ensure: \mathcal{S}_{TT}

2: $T_{CC} \leftarrow \mathcal{S}_{FR}.T_{CC} \times \mathcal{S}_{FR}.N_{CC}$

3: Erstelle eine leere Menge \mathcal{S}_{TT} der TT-Nachrichten-Schedules

4: **while** $\mathcal{ML} \neq \emptyset$ **do**

5: sei m_i die erste Nachricht aus \mathcal{ML}

6: $t_{pm}(m_i) \leftarrow t_{dg}(\mathbf{TG}_{m_i}), \mathbf{TG}_{m_i} \in \mathbf{TG}_{\text{TT}} \wedge m_i \in \mathbf{TG}_{m_i}$

7: $N_{rep}(m_i) \leftarrow \left\lfloor \frac{T_{CC}}{t_{pm}(m_i)} \right\rfloor$

8: Ermittle die Konflikt-Menge $\mathbf{conf}(m_i)$ der Nachricht m_i

9: $\Delta_{Slot} \leftarrow \zeta_{SW}(m_i) + (2 \times T_{cp}) \quad \backslash^* \text{ Slot-Länge berechnen } \backslash$

10: **if** Existiert ein Zeitslot $[t_a, t_b = t_a + \Delta_{Slot}] : (t_{rm}(m_i) \leq t_a) \wedge (t_b \leq t_{dm}(m_i)) \wedge (\forall m_k \in \mathbf{conf}(m_i), (t_b \leq t_{sm}(m_k)) \vee (t_a \geq t_{fm}(m_k)))$ **then**

11: $t_{sm}(m_i) \leftarrow t_a$

12: $t_{fm}(m_i) \leftarrow t_b$

13: **else**

14: **return** $\emptyset \quad \backslash^* \text{ Schedule nicht ausführbar } \backslash$

15: **end if**

TT-Nachrichten Scheduling(1)

CORE

1: **procedure** TTSCHLDERZEUGEN

Require: $\mathbf{TG}_{\text{TT}} \subseteq \mathbf{TG}_m, \mathbf{TPG}, \mathbf{R_M}, \mathcal{ML}, \mathcal{S}_{FR}, \mathcal{S}_{\text{TT}}$

Ensure: \mathcal{S}_{TT}

2: $T_{CC} \leftarrow \mathcal{S}_{FR}.T_{CC} \times \mathcal{S}_{FR}.N_{CC}$

3: Erstelle eine leere Menge \mathcal{S}_{TT} der TT-Nachrichten-Schedules

4: **while** $\mathcal{ML} \neq \emptyset$ **do**

5: sei m_i die erste Nachricht aus \mathcal{ML}

6: $t_{pm}(m_i) \leftarrow t_{dg}(\mathbf{TG}_{m_i}), \mathbf{TG}_{m_i} \in \mathbf{TG}_{\text{TT}} \wedge m_i \in \mathbf{TG}_{m_i}$

7: $N_{rep}(m_i) \leftarrow \left\lfloor \frac{T_{CC}}{t_{pm}(m_i)} \right\rfloor$

8: Ermittle die Konflikt-Menge $\mathbf{conf}(m_i)$ der Nachricht m_i

9: $\Delta_{Slot} \leftarrow \zeta_{SW}(m_i) + (2 \times T_{cp}) \quad \backslash^* \text{ Slot-Länge berechnen } \backslash$

10: **if** Existiert ein Zeitslot $[t_a, t_b = t_a + \Delta_{Slot}] : (t_{rm}(m_i) \leq t_a) \wedge (t_b \leq t_{dm}(m_i)) \wedge (\forall m_k \in \mathbf{conf}(m_i), (t_b \leq t_{sm}(m_k)) \vee (t_a \geq t_{fm}(m_k)))$ **then**

11: $t_{sm}(m_i) \leftarrow t_a$

12: $t_{fm}(m_i) \leftarrow t_b$

13: **else**

14: **return** $\emptyset \quad \backslash^* \text{ Schedule nicht ausführbar } \backslash$

15: **end if**

TT-Nachrichten Scheduling(1)

CORE

1: **procedure** TTSCHLDERZEUGEN

Require: $\mathbf{TG}_{\text{TT}} \subseteq \mathbf{TG}_m, TPG, \mathbf{R}_M, \mathcal{ML}, \mathcal{S}_{FR}, \mathcal{S}_{\text{TT}}$

Ensure: \mathcal{S}_{TT}

2: $T_{CC} \leftarrow \mathcal{S}_{FR}.T_{CC} \times \mathcal{S}_{FR}.N_{CC}$

3: Erstelle eine leere Menge \mathcal{S}_{TT} der TT-Nachrichten-Schedules

4: **while** $\mathcal{ML} \neq \emptyset$ **do**

5: sei m_i die erste Nachricht aus \mathcal{ML}

6: $t_{pm}(m_i) \leftarrow t_{dg}(\mathbf{TG}_{m_i}), \mathbf{TG}_{m_i} \in \mathbf{TG}_{\text{TT}} \wedge m_i \in \mathbf{TG}_{m_i}$

7: $N_{rep}(m_i) \leftarrow \left\lfloor \frac{T_{CC}}{t_{pm}(m_i)} \right\rfloor$

8: Ermittle die Konflikt-Menge $\mathbf{conf}(m_i)$ der Nachricht m_i

9: $\Delta_{Slot} \leftarrow \zeta_{SW}(m_i) + (2 \times T_{cp}) \quad \backslash^* \text{ Slot-Länge berechnen } \backslash$

10: **if** Existiert ein Zeitslot $[t_a, t_b = t_a + \Delta_{Slot}] : (t_{rm}(m_i) \leq t_a) \wedge (t_b \leq t_{dm}(m_i)) \wedge (\forall m_k \in \mathbf{conf}(m_i), (t_b \leq t_{sm}(m_k)) \vee (t_a \geq t_{fm}(m_k)))$ **then**

11: $t_{sm}(m_i) \leftarrow t_a$

12: $t_{fm}(m_i) \leftarrow t_b$

13: **else**

14: **return** $\emptyset \quad \backslash^* \text{ Schedule nicht ausführbar } \backslash$

15: **end if**

TT-Nachrichten Scheduling(1)

CORE

1: **procedure** TTSCHLDERZEUGEN

Require: $\mathbf{TG}_{\text{TT}} \subseteq \mathbf{TG}_m, \mathbf{TPG}, \mathbf{R_M}, \mathcal{ML}, \mathcal{S}_{FR}, \mathcal{S}_{\text{TT}}$

Ensure: \mathcal{S}_{TT}

2: $T_{CC} \leftarrow \mathcal{S}_{FR}.T_{CC} \times \mathcal{S}_{FR}.N_{CC}$

3: Erstelle eine leere Menge \mathcal{S}_{TT} der TT-Nachrichten-Schedules

4: **while** $\mathcal{ML} \neq \emptyset$ **do**

5: sei m_i die erste Nachricht aus \mathcal{ML}

6: $t_{pm}(m_i) \leftarrow t_{dg}(\mathbf{TG}_{m_i}), \mathbf{TG}_{m_i} \in \mathbf{TG}_{\text{TT}} \wedge m_i \in \mathbf{TG}_{m_i}$

7: $N_{rep}(m_i) \leftarrow \left\lfloor \frac{T_{CC}}{t_{pm}(m_i)} \right\rfloor$

8: Ermittle die Konflikt-Menge $\mathbf{conf}(m_i)$ der Nachricht m_i

9: $\Delta_{Slot} \leftarrow \zeta_{SW}(m_i) + (2 \times T_{cp}) \quad \backslash^* \text{ Slot-Länge berechnen } \backslash$

10: **if** Existiert ein Zeitslot $[t_a, t_b = t_a + \Delta_{Slot}] : (t_{rm}(m_i) \leq t_a) \wedge (t_b \leq t_{dm}(m_i)) \wedge (\forall m_k \in \mathbf{conf}(m_i), (t_b \leq t_{sm}(m_k)) \vee (t_a \geq t_{fm}(m_k)))$ **then**

11: $t_{sm}(m_i) \leftarrow t_a$

12: $t_{fm}(m_i) \leftarrow t_b$

13: **else**

14: **return** $\emptyset \quad \backslash^* \text{ Schedule nicht ausführbar } \backslash$

15: **end if**

TT-Nachrichten Scheduling(1)



1: **procedure** TTSCHLDERZEUGEN

Require: $\mathbf{TG}_{\text{TT}} \subseteq \mathbf{TG}_m, \mathbf{TPG}, \mathbf{R_M}, \mathcal{ML}, \mathcal{S}_{FR}, \mathcal{S}_{\text{TT}}$

Ensure: \mathcal{S}_{TT}

2: $T_{CC} \leftarrow \mathcal{S}_{FR}.T_{CC} \times \mathcal{S}_{FR}.N_{CC}$

3: Erstelle eine leere Menge \mathcal{S}_{TT} der TT-Nachrichten-Schedules

4: **while** $\mathcal{ML} \neq \emptyset$ **do**

5: sei m_i die erste Nachricht aus \mathcal{ML}

6: $t_{pm}(m_i) \leftarrow t_{dg}(\mathbf{TG}_{m_i}), \mathbf{TG}_{m_i} \in \mathbf{TG}_{\text{TT}} \wedge m_i \in \mathbf{TG}_{m_i}$

7: $N_{rep}(m_i) \leftarrow \left\lfloor \frac{T_{CC}}{t_{pm}(m_i)} \right\rfloor$

8: Ermittle die Konflikt-Menge $\mathbf{conf}(m_i)$ der Nachricht m_i

9: $\Delta_{Slot} \leftarrow \zeta_{SW}(m_i) + (2 \times T_{cp}) \quad \backslash^* \text{ Slot-Länge berechnen } \backslash$

10: **if** Existiert ein Zeitslot $[t_a, t_b = t_a + \Delta_{Slot}] : (t_{rm}(m_i) \leq t_a) \wedge (t_b \leq t_{dm}(m_i)) \wedge (\forall m_k \in \mathbf{conf}(m_i), (t_b \leq t_{sm}(m_k)) \vee (t_a \geq t_{fm}(m_k)))$ **then**

11: $t_{sm}(m_i) \leftarrow t_a$

12: $t_{fm}(m_i) \leftarrow t_b$

13: **else**

14: **return** $\emptyset \quad \backslash^* \text{ Schedule nicht ausführbar } \backslash$

15: **end if**

TT-Nachrichten Scheduling(2)



```
16:      /* Die Intervalle für die Wiederholungen sollen auch frei sein. */\n17:      if  $N_{rep}(m_i) > 0$  then\n18:           $k \leftarrow 1$ \n19:          while  $k \leq N_{rep}(m_i)$  do\n20:               $T_\theta = t_{pm}(m_i) \times k$ \n21:              if Existiert kein Zeitslot  $[t_a, t_b = t_a + \Delta_{Slot}]$  :  $(t_{sm}(m_i) + T_\theta \leq t_a) \wedge (t_b \leq t_{fm}(m_i) + T_\theta)$  then\n22:                  return  $\emptyset$     /* Schedule nicht ausführbar */\n23:              end if\n24:               $k \leftarrow k + 1$ \n25:          end while\n26:      end if\n27:       $S_{TT} \leftarrow S_{TT} \cup \{\text{conf}(m_i), t_{sm}(m_i), t_{fm}(m_i), t_{pm}(m_i), N_{rep}(m_i)\}$ \n28:       $\mathcal{ML} \leftarrow \mathcal{ML} - m_i$     /* Lösche  $m_i$  von  $\mathcal{ML}$  */\n29:  end while\n30:  return  $S_{TT}$ \n31: end procedure
```

```

 $\text{* Die Intervalle für die Wiederholungen sollen auch frei sein. *}$ 
if  $N_{rep}(m_i) > 0$  then
     $k \leftarrow 1$ 
    while  $k \leq N_{rep}(m_i)$  do
         $T_\theta = t_{pm}(m_i) \times k$ 
        if Existiert kein Zeitslot  $[t_a, t_b = t_a + \Delta_{Slot}]$  :  $(t_{sm}(m_i) + T_\theta \leq t_a) \wedge (t_b \leq t_{fm}(m_i) + T_\theta)$  then
            return  $\emptyset$   $\text{* Schedule nicht ausführbar *}$ 
        end if
         $k \leftarrow k + 1$ 
    end while
end if
 $S_{\text{TT}} \leftarrow S_{\text{TT}} \cup \{\text{conf}(m_i), t_{sm}(m_i), t_{fm}(m_i), t_{pm}(m_i), N_{rep}(m_i)\}$ 
 $\mathcal{ML} \leftarrow \mathcal{ML} - m_i$   $\text{* Lösche } m_i \text{ von } \mathcal{ML} *$ 

return  $S_{\text{TT}}$ 

```

* Die Intervalle für die Wiederholungen sollen auch frei sein. *\

if $N_{rep}(m_i) > 0$ **then**

$k \leftarrow 1$

while $k \leq N_{rep}(m_i)$ **do**

$T_\theta = t_{pm}(m_i) \times k$

if Existiert kein Zeitslot $[t_a, t_b = t_a + \Delta_{Slot}]$: $(t_{sm}(m_i) + T_\theta \leq t_a) \wedge (t_b \leq t_{fm}(m_i) + T_\theta)$ **then**

return \emptyset * Schedule nicht ausführbar *\

end if

$k \leftarrow k + 1$

end while

end if

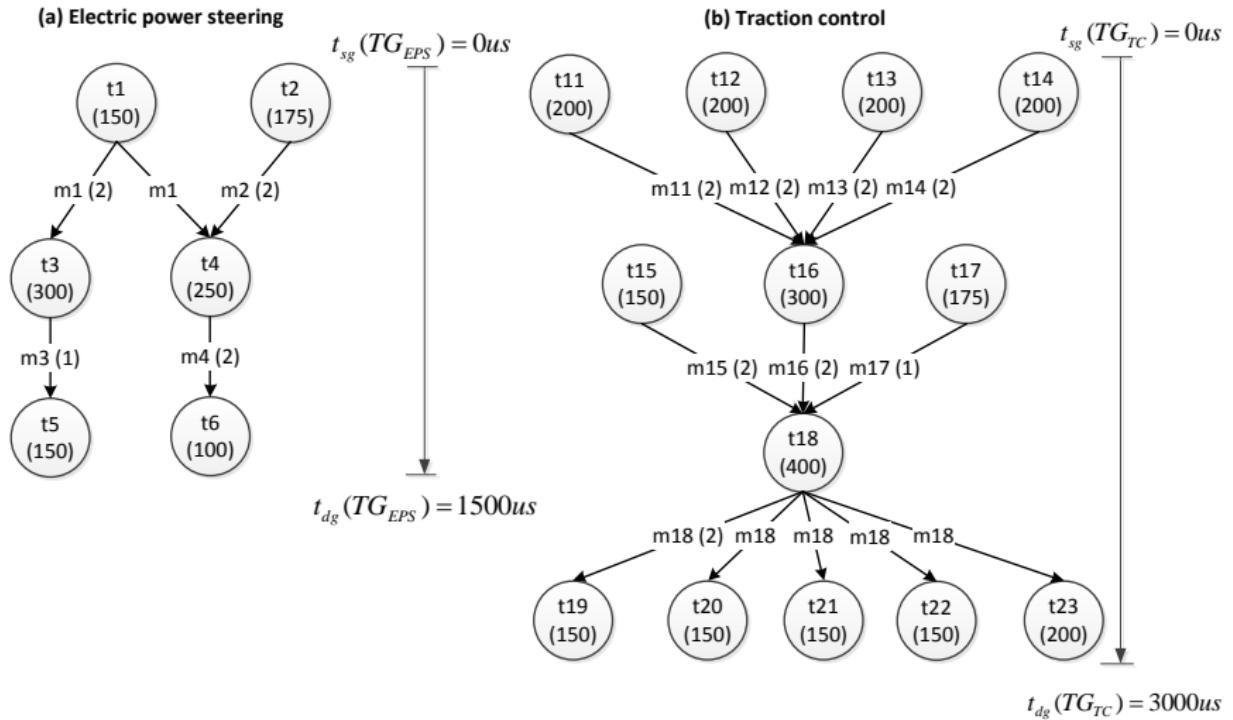
$\mathcal{S}_{\text{TT}} \leftarrow \mathcal{S}_{\text{TT}} \cup \{\text{conf}(m_i), t_{sm}(m_i), t_{fm}(m_i), t_{pm}(m_i), N_{rep}(m_i)\}$

$\mathcal{ML} \leftarrow \mathcal{ML} - m_i$ * Lösche m_i von \mathcal{ML} *

return \mathcal{S}_{TT}

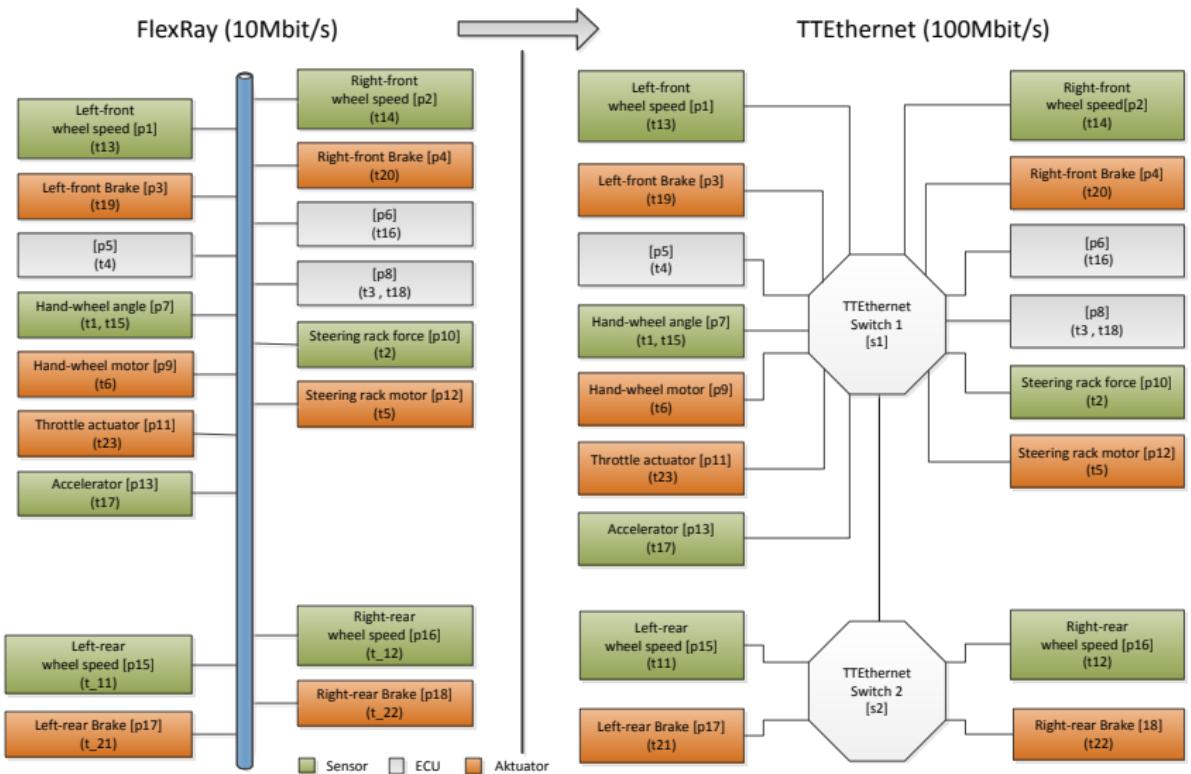
Fallstudie: Migration EPS- und TC-Anwendung: Task-Graphen

CORE



Fallstudie: Migration EPS- und TC-Anwendung: Topologien

Core



Fallstudie: Migration EPS- und TC-Anwendung: Routen und Konflikt-Nachrichten



m_i	\mathbf{R}_{m_i}	$\mathbf{conf}(m_i)$	$\zeta_{SW}(m_i)$
m_1	$\{\{l_{[p_7, s_1]}, l_{[s_1, p_5]}\},$ $\{l_{[p_7, s_1]}, l_{[s_1, p_8]}\}\}$	$\{m_2, m_{15}\}$	15
m_2	$\{l_{[p_{10}, s_1]}, l_{[s_1, p_5]}\}$	$\{m_1\}$	15
m_{11}	$\{l_{[p_{15}, s_2]}, l_{[s_2, s_1]}, l_{[s_1, p_6]}\}$	$\{m_{12}, m_{13}, m_{14}\}$	25
m_{12}	$\{l_{[p_{16}, s_2]}, l_{[s_2, s_1]}, l_{[s_1, p_6]}\}$	$\{m_{11}, m_{13}, m_{14}\}$	25
m_{13}	$\{l_{[p_1, s_1]}, l_{[s_1, p_6]}\}$	$\{m_{12}, m_{11}, m_{14}\}$	15
m_{14}	$\{l_{[p_2, s_1]}, l_{[s_1, p_6]}\}$		
m_3	$\{l_{[p_8, s_1]}, l_{[s_1, p_{12}]\}}$	$\{m_{18}\}$	15
m_4	$\{l_{[p_5, s_1]}, l_{[s_1, p_9]}\}$		
m_{15}	$\{l_{[p_7, s_1]}, l_{[s_1, p_8]}\}$	$\{m_1, m_{16}, m_{17}\}$	15
m_{16}	$\{l_{[p_6, s_1]}, l_{[s_1, p_8]}\}$	$\{m_1, m_{15}, m_{17}\}$	15
m_{17}	$\{l_{[p_{13}, s_1]}, l_{[s_1, p_8]}\}$	$\{m_1, m_{15}, m_{16}\}$	15
m_{18}	$\{\{l_{[p_8, s_1]}, l_{[s_1, p_3]}\},$ $\{l_{[p_8, s_1]}, l_{[s_1, p_4]}\},$ $\{l_{[p_8, s_1]}, l_{[s_1, s_2]}, l_{[s_2, p_{18}]\}\},$ $\{l_{[p_8, s_1]}, l_{[s_1, p_{11}]\}\}$	$\{m_3\}$	25

Fallstudie: Migration EPS- und TC-Anwendung: Anforderungen und TT-Schedules



m_i	$t_{rm}(m_i)$	$t_{dm}(m_i)$	$t_{pm}(m_i)$	$N_{rep}(m_i)$	$t_{ms}(m_i)$	$t_{mf}(m_i)$
m_1	150	600	1500	1	150(1650)	185(1685)
m_2	175	600	1500	1	185(1685)	220(1720)
m_{11}	200	833	0	0	200	245
m_{12}	200	833	0	0	245	290
m_{13}	200	833	0	0	290	325
m_{14}	200	833	0	0	200	235
m_3	900	1350	1500	1	900(2400)	935(2435)
m_4	850	1400	1500	1	850(2350)	885(2385)
m_{15}	150	1766	0	0	185	220
m_{16}	1133	1766	0	0	1133	1168
m_{17}	175	1766	0	0	220	255
m_{18}	2166	2799	0	0	2166	2211

Migration des dynamischen Segments

Zwei Strategien

- ① Abbildung von DYN-Nachrichten auf TT-Nachrichten
 - ② Abbildung von DYN-Nachrichten auf prioritätsbasierte RC-Nachrichten
 - Validierung anhand der WCRTs der Nachrichten
-
- Es wird benötigt:
 - Beschreibung des Schedules einer DYN- und RC-Nachrichten
 - WCRTs von DYN-Nachrichten ($\mathfrak{R}_{DYN}(m)$)
 - WCRTs von RC-Nachrichten ($\mathfrak{R}_{RC}(m)$)
 - Nachrichten-Liste (\mathcal{ML})

Migration des DYN-Segments: Strategie 2



- ① RC-Schedule jede DYN-Nachricht berechnen (Algorithmus)

Schedule einer DYN-Nachricht

$$\mathcal{S}_{DYN}(m) = (mSlot(m), bCC(m), CCRep(m), ItMSlot(m))$$

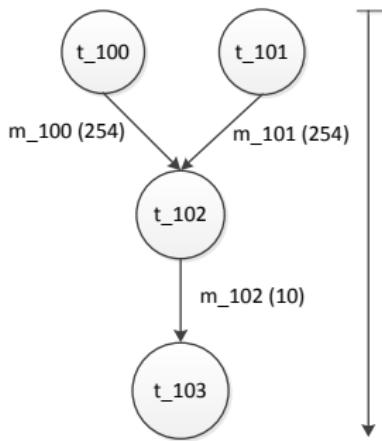
Schedule einer RC-Nachricht

$$\mathcal{S}_{RC}(m) = (CtlId, T_{BAG}, D_{max})$$

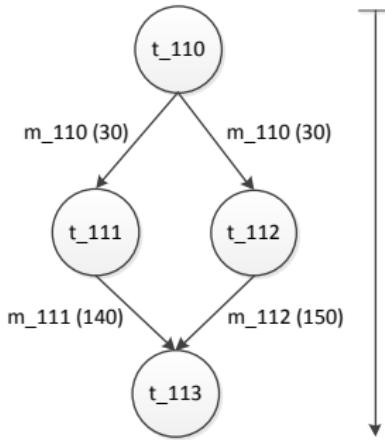
- ② WCRTs der DYN- und RC-Nachrichten berechnen (Gleichungen)
- ③ Ist die WCRT jeder RC-Nachricht kleiner als die ursprüngliche DYN-Nachricht, dann sind die Anwendungen Migrierbar, sonst nicht.

Fallstudie: Migration DYN-Anwendungen

(a) Driver Assistance (DA)



(b) Diagnose (Diag)



$$t_{dg}(TG_{DA}) = 50ms$$

$$t_{dg}(TG_{Diag}) = 50ms$$

Task-Function (DA)

- t_100 (Send image)
- t_101 (Send image)
- t_102 (Interprete image)
- t_103 (Actuator)

Task-Function (Diag)

- t_110 (Request diagnose data)
- t_111 (Send diagnose data)
- t_112 (Send diagnose data)
- t_113 (Interprete diagnose data)

DYN-Segment-Konfiguration

T_{DYNs}	T_{MSlot}	N_{MSlot}
$600\mu s$	$6\mu s$	100

Datenmengen und Übertragungszeiten

m_i	$d(m_i)$ [Byte]	$\zeta_B(m_i)$ [\mathbf{\mu}s]
m_{100}	262	262
m_{101}	262	262
m_{102}	18	18
m_{110}	38	38
m_{111}	148	148
m_{112}	158	158

DYN-Nachrichten-Schedules

m_i	$mSlot(m_i)$	$bCC(m_i)$	$CCRep(m_i)$	$ItMSlot(m_i)$
m_{100}	1	1	1	56
m_{101}	2	1	1	56
m_{102}	3	1	1	97
m_{110}	4	1	1	93
m_{111}	5	1	1	75
m_{112}	6	1	1	73

Fallstudie: Migration DYN-Anwendungen: Ergebnis erste Strategie



TT-Schedule

m_i	$\text{conf}(m_i)$	$t_{sm}(m_i)[\mu s]$	$t_{fm}(m_i)[\mu s]$	$N_{rep}(m_i)$
m_{100}	$\{m_{101}\}$	0	48	1
m_{101}	$\{m_{100}\}$	48	96	1
m_{102}	$\{m_{110}\}$	0	23	1
m_{110}	$\{m_{102}\}$	23	46	1
m_{111}	$\{m_{112}\}$	0	30	1
m_{112}	$\{m_{111}\}$	30	78	1

Fallstudie: Migration DYN-Anwendungen: Ergebnis zweite Strategie



RC-Schedule

m_i	$CtID$	$T_{BAG}[\mu s]$	D_{max}
m_{100}	100	2000	280
m_{101}	101	2000	280
m_{102}	102	2000	72
m_{110}	110	2000	72
m_{111}	111	2000	166
m_{112}	112	2000	176

Worst-Case-Response-Times

m_i	$\mathfrak{R}_{DYN}(m)[\mu s]$	$\mathfrak{R}_{RC}(m)[\mu s]$
m_{100}	2262	1136
m_{101}	2518	1136
m_{102}	2530	1035
m_{110}	> 35000	1035
m_{111}	> 35000	1045
m_{112}	> 35000	1062

Agenda



1 Einführung

- Situation und Motivation
- Ziel der Arbeit

2 Architektur und Konzept

3 Hintergrund

- FlexRay
- TTEthernet
- Unterschied zwischen FlexRay und TTEthernet
- Modellierung mit Task-Graphen

4 Migrationsstrategien

- Migration des statischen Segments
- Migration des dynamischen Segments

5 Zusammenfassung und Ausblick

Zusammenfassung



- Ziel: Entwicklung eines analytischen Frameworks für die Migration eines FlexRay-Systemmodells nach einem TTEthernet-Systemmodells mit dem Fokus auf dem Kommunikationsmodell
- Migration des statischen Segments
- Migration des dynamischen Segments
- Fallstudien lieferte gute Ergebnisse
- Migration von FlexRay-Anwendungen nach TTEthernet-Anwendungen möglich

Ausblick

- Solide Basis für weiterführende Arbeiten
- Tool-Chain für die entwickelten Methoden
- Migration von anderen Protokollen, wie CAN und MOST, nach TTEthernet
- TTEthernet als Backbone

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

CoRE

